

Saisir ou afficher une donnée

Un programme doit pouvoir échanger des données avec un utilisateur. Cela se fait au moyen de deux instructions :

- Pour la saisie : **input(« chaîne de caractère »)**
- Pour l'affichage : **print(nom de variable)**

Voici un programme qui demande une distance en kilomètres et une fois que l'utilisateur l'a fait et a tapé sur la touche entrée, le remercie :

```
input("saisir une distance en km : ")
```

```
print("merci")
```

Toutefois, dans ce programme, on ne fait rien de la distance saisie. Mais néanmoins, au moment de l'exécution de la commande input et la saisie suivie de la touche Entrée, une variable a été créée et une zone comportant autant d'octets que de caractères saisis a été réservée en mémoire RAM. Ainsi, si l'utilisateur a entré 14.7, une zone de 4 octets a été réservée, le point comptant comme un caractère.