

**Devoir Maison AI2 – Novembre 2018**

**Enseignant (L.GRY)**

Dans tout ce devoir,  $\mathbb{E}$  désigne un espace vectoriel sur un corps  $\mathbb{K}$

**Exercice I (6,5 points)**

Soit  $(f, g) \in (\text{End}(\mathbb{E}))^2$  et  $\alpha \in \mathbb{K}$ , on définit les applications somme  $h = f + g$ , produit externe  $k = \alpha f$  et composée  $l = f \circ g$  comme suit :

$$\forall \vec{u} \in \mathbb{E} : \begin{cases} h(\vec{u}) = f(\vec{u}) + g(\vec{u}) \\ k(\vec{u}) = \alpha f(\vec{u}) \\ l(\vec{u}) = f(g(\vec{u})) \end{cases}$$

- 1) Montrer que  $h, k, l$  sont des endomorphismes de  $\mathbb{E}$
- 2) Montrer que :

$$f \circ (\alpha g) = (\alpha f) \circ g = \alpha (f \circ g)$$

- 3) Soit  $(f_1, f_2, g_1, g_2) \in (\text{End}(\mathbb{E}))^4$ , montrer que :

$$(f_1 + f_2) \circ (g_1 + g_2) = f_1 \circ g_1 + f_1 \circ g_2 + f_2 \circ g_1 + f_2 \circ g_2$$

- 4) Soit  $p \in \text{End}(\mathbb{E})$ , on pose :  $s = 2p - Id$  où  $Id$  désigne l'endomorphisme identité de  $\mathbb{E}$ .  
Montrer que :

$$p \text{ projecteur (= idempotente)} \Leftrightarrow s \text{ symétrie (= involutive)}$$

Faire un dessin dans un plan vectoriel pour illustrer cette propriété.

- 5) Soit  $s$  une symétrie vectorielle de  $\mathbb{E}$ , montrer que l'endomorphisme  $f = -s$  est également une symétrie de  $\mathbb{E}$
- 6) On se place, pour cette question seulement, dans le cas où  $\mathbb{E} = \text{Vect}[\vec{i}, \vec{j}]$  est un plan vectoriel de base orthonormée  $(\vec{i}, \vec{j})$ . On note  $\vec{k} = \vec{i} + \vec{j}$ ,  $\vec{l} = \vec{i} - \vec{j}$ ,  $\mathbb{V}_1 = \text{Vect}[\vec{i}]$ ,  $\mathbb{V}_2 = \text{Vect}[\vec{j}]$ ,  $\mathbb{V}_3 = \text{Vect}[\vec{k}]$ ,  $\mathbb{V}_4 = \text{Vect}[\vec{l}]$   
Soit  $p$  la projection sur  $\mathbb{V}_1$  parallèlement à  $\mathbb{V}_2$  et  $s$  la symétrie par rapport à  $\mathbb{V}_3$  parallèlement à  $\mathbb{V}_4$ .

Illustrer par un dessin que :  $p \circ s \neq s \circ p$  puis le prouver

**Exercice II (6 points)**

Soit  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$  et  $f$  l'application de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}^3$  définie par :

$$\forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : f(x, y, z) = (ax + by - bz, bx + ay + bz, -bx + by + az)$$

- 1) Montrer que  $f$  est linéaire
- 2) Déterminer tous les couples  $(a, b)$  pour lesquels  $f$  est une symétrie
- 3) On considère le couple  $(a, b)$  de la question 2) tel que  $a > 0$  et  $b \neq 0$ .  
Déterminer les sous espaces vectoriels  $\mathbb{V}_1$  et  $\mathbb{V}_2$  tels que  $f$  soit la symétrie par rapport à  $\mathbb{V}_1$  parallèlement à  $\mathbb{V}_2$  (On donnera une base pour chaque sous espace).

**Exercice III (7,5 points)**

Soit  $k \in \mathbb{R}$  et  $\mathbb{R}_3[X]$  l'espace vectoriel sur le corps  $\mathbb{R}$  formé par les polynômes à coefficients réels de degré inférieur ou égal à 3 et soit  $f$  l'application linéaire de  $\mathbb{R}_3[X]$  dans  $\mathbb{R}_3[X]$  définie par :

$$\forall P(X) \in \mathbb{R}_3[X] ; f(P(X)) = (1 - X) P'(X) + k P(X)$$

- 1) Déterminer les valeurs de  $k$  telles que  $f$  ne soit pas injective (on pourra poser :  $P(X) = a_0 + a_1 X + a_2 X^2 + a_3 X^3$  et utiliser la caractérisation de l'injectivité par le fait que le noyau de  $f$  est réduit au vecteur nul.
- 2) Pour chacune des valeurs de  $k$  obtenues au 1), donner une équation du noyau, puis une base du noyau et la dimension de l'image de  $f$
- 3) Donner la matrice de  $f$  relativement à la base canonique  $(1, X, X^2, X^3)$  de  $\mathbb{R}_3[X]$

## Correction

### Exercice 1 :

- 1) Soit  $(\vec{u}, \vec{v}, x) \in \mathbb{E}^2 \times \mathbb{R}$  alors :

$$\begin{aligned}h(\vec{u} + \vec{v}) &= f(\vec{u} + \vec{v}) + g(\vec{u} + \vec{v}) = f(\vec{u}) + f(\vec{v}) + g(\vec{u}) + g(\vec{v}) \\ &= f(\vec{u}) + g(\vec{u}) + f(\vec{v}) + g(\vec{v}) = h(\vec{u}) + h(\vec{v})\end{aligned}$$

$$h(x \vec{u}) = f(x \vec{u}) + g(x \vec{u}) = x f(\vec{u}) + x g(\vec{u}) = x (f(\vec{u}) + g(\vec{u})) = x h(\vec{u})$$

donc  $h$  est linéaire

$$k(\vec{u} + \vec{v}) = \alpha f(\vec{u} + \vec{v}) = \alpha (f(\vec{u}) + f(\vec{v})) = \alpha f(\vec{u}) + \alpha f(\vec{v}) = k(\vec{u}) + k(\vec{v})$$

$$k(x \vec{u}) = \alpha f(x \vec{u}) = \alpha (x f(\vec{u})) = x (\alpha f(\vec{u})) = x k(\vec{u})$$

donc  $k$  est linéaire

$$l(\vec{u} + \vec{v}) = f(g(\vec{u} + \vec{v})) = f(g(\vec{u}) + g(\vec{v})) = f(g(\vec{u})) + f(g(\vec{v})) = l(\vec{u}) + l(\vec{v})$$

$$l(x \vec{u}) = f(g(x \vec{u})) = f(x g(\vec{u})) = x f(g(\vec{u})) = x l(\vec{u})$$

donc  $l$  est linéaire

- 2) On a pour tout  $\vec{u}$  de  $\mathbb{E}$  :

$$f \circ (\alpha g)(\vec{u}) = f((\alpha g)(\vec{u})) = f(\alpha g(\vec{u})) = \alpha f(g(\vec{u})) = \alpha (f \circ g)(\vec{u}) = (\alpha f) \circ g(\vec{u})$$

- 3) On a pour tout  $\vec{u}$  de  $\mathbb{E}$  :

$$\begin{aligned}(f_1 + f_2) \circ (g_1 + g_2)(\vec{u}) &= (f_1 + f_2)((g_1 + g_2)(\vec{u})) \\ &= f_1((g_1 + g_2)(\vec{u})) + f_2((g_1 + g_2)(\vec{u})) \\ &= f_1(g_1(\vec{u}) + g_2(\vec{u})) + f_2(g_1(\vec{u}) + g_2(\vec{u})) \\ &= f_1(g_1(\vec{u})) + f_1(g_2(\vec{u})) + f_2(g_1(\vec{u})) + f_2(g_2(\vec{u})) \\ &= f_1 \circ g_1(\vec{u}) + f_1 \circ g_2(\vec{u}) + f_2 \circ g_1(\vec{u}) + f_2 \circ g_2(\vec{u})\end{aligned}$$

- 4) Supposons  $p$  projecteur c'est-à-dire :  $p \circ p = p$  alors :

$$\begin{aligned}s \circ s &= (2p - Id) \circ (2p - Id) = 2p \circ 2p - 2p \circ Id - Id \circ 2p + Id \circ Id \\ &= 4p - 2p - 2p + Id = Id\end{aligned}$$

Donc  $s$  est involutive. C'est donc une symétrie

Supposons réciproquement  $s$  symétrie c'est-à-dire :  $s \circ s = Id$  alors :

$$\begin{aligned}2p \circ 2p &= (s + Id) \circ (s + Id) = s \circ s + s \circ Id + Id \circ s + Id \circ Id \\ &= Id + s + s + Id = 2p\end{aligned}$$

Donc :

$$p \circ p = p$$

Donc  $p$  est idempotente. C'est donc un projecteur

- 5) On a :

$$-s \circ -s = s \circ s = Id$$

Donc  $s$  est involutive. C'est donc une symétrie

6) Il suffit de noter :

$$s \circ p(\vec{k}) = s(p(\vec{k})) = s(\vec{i}) = \vec{j}$$

$$p \circ s(\vec{k}) = p(s(\vec{k})) = p(\vec{k}) = \vec{i}$$

Donc :

$$s \circ p(\vec{k}) \neq p \circ s(\vec{k})$$

## Exercice II

1) Soit  $((x, y, z), (x', y', z'), k) \in (\mathbb{R}^3)^2 \times \mathbb{R}$

$$\begin{aligned} f((x, y, z) + (x', y', z')) &= f(x + x', y + y', z + z') \\ &= (a(x + x') + b(y + y') - b(z + z'), b(x + x') + a(y + y') + b(z + z'), -b(x + x') \\ &\quad + b(y + y') + a(z + z')) \\ &= (ax + bx + by - bz, bx + ay + bz, -bx + by + az) \\ &\quad + (ax' + bx' + by' - bz', bx' + ay' + bz', -bx' + by' + az') \\ &= f(x, y, z) + f(x', y', z') \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(k(x, y, z)) &= f(kx, ky, kz) \\ &= (akx + bky - bkz, b kx + aky + bkz, -b kx + bky + akz) \\ &= k(ax + by - bz, bx + ay + bz, -bx + by + az) \\ &= kf(x, y, z) \end{aligned}$$

Donc  $f$  est linéaire

2) Rappelons d'abord :

$f$  est une symétrie si et seulement si elle vérifie :  $f \circ f = Id$

Or pour tout  $(x, y, z)$  de  $(\mathbb{R}^3)$  :

$$\begin{aligned} f \circ f(x, y, z) &= f(ax + by - bz, bx + ay + bz, -bx + by + az) \\ &= (a(ax + by - bz) + b(bx + ay + bz) - b(-bx + by + az), b(ax + by - bz) \\ &\quad + a(bx + ay + bz) + b(-bx + by + az), -b(ax + by - bz) \\ &\quad + b(bx + ay + bz) + a(-bx + by + az)) \\ &= ((a^2 + 2b^2)x + (2ab - b^2)y - (2ab - b^2)z, (2ab - b^2)x + (a^2 + 2b^2)y \\ &\quad + (2ab - b^2)z, -(2ab - b^2)x + (2ab - b^2)y + (a^2 + 2b^2)z) \end{aligned}$$

Ainsi :

$$\begin{aligned}
 \forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : f \circ f(x, y, z) &= (x, y, z) \\
 \Leftrightarrow \begin{cases} a^2 + 2b^2 = 1 \\ 2ab - b^2 = 0 \end{cases} \\
 \Leftrightarrow \begin{cases} a^2 = 1 \\ b = 0 \end{cases} \text{ ou } \begin{cases} a^2 + 2b^2 = 1 \\ b = 2a \end{cases} \\
 \Leftrightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = 0 \end{cases} \text{ ou } \begin{cases} a = -1 \\ b = 0 \end{cases} \text{ ou } \begin{cases} a^2 = \frac{1}{9} \\ b = 2a \end{cases} \\
 \Leftrightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = 0 \end{cases} \text{ ou } \begin{cases} a = -1 \\ b = 0 \end{cases} \text{ ou } \begin{cases} a = \frac{1}{3} \\ b = \frac{2}{3} \end{cases} \text{ ou } \begin{cases} a = -\frac{1}{3} \\ b = -\frac{2}{3} \end{cases}
 \end{aligned}$$

3) Le couple concerné est  $(a, b) = \left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right)$

$\mathbb{V}_1$  est l'espace vectoriel formé par les vecteurs invariants de  $f$ . Pour le déterminer, il faut résoudre :

$$\begin{aligned}
 f(x, y, z) &= (x, y, z) \\
 \Leftrightarrow \begin{cases} \frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y - \frac{2}{3}z = x \\ \frac{2}{3}x + \frac{1}{3}y + \frac{2}{3}z = y \\ -\frac{2}{3}x + \frac{2}{3}y + \frac{1}{3}z = z \end{cases} \\
 \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y - 2z = 3x \\ 2x + y + 2z = 3y \\ -2x + 2y + z = 3z \end{cases} \\
 \Leftrightarrow \begin{cases} -2x + 2y - 2z = 0 \\ 2x - 2y + 2z = 0 \\ -2x + 2y - 2z = 0 \end{cases} \\
 \Leftrightarrow x - y + z = 0 \\
 \Leftrightarrow x = y - z
 \end{aligned}$$

Donc, en prenant  $y$  et  $z$  comme paramètres :

$$\begin{aligned}
 \mathbb{V}_1 &= \{(y - z, y, z) : (y, z) \in \mathbb{R}^2\} = \{y(1, 1, 0) + z(-1, 0, 1) : (y, z) \in \mathbb{R}^2\} \\
 &= \text{Vect}[(1, 1, 0), (-1, 0, 1)]
 \end{aligned}$$

Les deux vecteurs  $(1, 1, 0), (-1, 0, 1)$  formant une famille libre, ils forment une base de  $\mathbb{V}_1$  qui est donc un plan vectoriel.

$\mathbb{V}_2$  est l'espace vectoriel formé par les vecteurs ayant pour image leur opposé. Pour le déterminer, il faut résoudre :

$$\begin{aligned}
 f(x, y, z) &= (-x, -y, -z) \\
 \Leftrightarrow &\begin{cases} \frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y - \frac{2}{3}z = -x \\ \frac{2}{3}x + \frac{1}{3}y + \frac{2}{3}z = -y \\ -\frac{2}{3}x + \frac{2}{3}y + \frac{1}{3}z = -z \end{cases} \\
 \Leftrightarrow &\begin{cases} x + 2y - 2z = -3x \\ 2x + y + 2z = -3y \\ -2x + 2y + z = -3z \end{cases} \\
 \Leftrightarrow &\begin{cases} 4x + 2y - 2z = 0 \text{ (I)} \\ 2x + 4y + 2z = 0 \text{ (II)} \\ -2x + 2y + 4z = 0 \text{ (III = II - I)} \end{cases} \\
 \Leftrightarrow &\begin{cases} 2x + y - z = 0 \\ x + 2y + z = 0 \end{cases} \\
 \Leftrightarrow &\begin{cases} 2x + y = z \\ x + 2y = -z \end{cases} \\
 \Leftrightarrow &\begin{cases} x = z \\ y = -z \end{cases}
 \end{aligned}$$

Donc, en prenant  $z$  comme paramètre :

$$\begin{aligned}
 \mathbb{V}_2 &= \{(z, -z, z) : z \in \mathbb{R}\} = \{z(1, -1, 1) : z \in \mathbb{R}\} \\
 &= \text{Vect}[(1, -1, 1)]
 \end{aligned}$$

Le vecteur non nul  $(1, -1, 1)$  forme une base de  $\mathbb{V}_2$  qui est donc une droite vectorielle.

### Exercice III

1) Soit  $P(X) = a_0 + a_1 X + a_2 X^2 + a_3 X^3$

$$\begin{aligned}
 P(X) \in N(f) &\Leftrightarrow f(P(X)) = 0 \\
 \Leftrightarrow (1 - X)P'(X) + kP(X) &= 0 \\
 \Leftrightarrow (1 - X)(a_1 + 2a_2 X + 3a_3 X^2) + k(a_0 + a_1 X + a_2 X^2 + a_3 X^3) &= 0 \\
 \Leftrightarrow a_1 + k a_0 + (2a_2 + (k - 1)a_1)X + (3a_3 + (k - 2)a_2)X^2 + (k - 3)a_3 X^3 &= 0
 \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a_1 + k a_0 = 0 \\ 2 a_2 + (k - 1) a_1 = 0 \\ 3 a_3 + (k - 2) a_2 = 0 \\ (k - 3) a_3 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a_1 = -k a_0 \\ a_2 = \frac{k(k-1)}{2} a_0 \\ a_3 = -\frac{k(k-1)(k-2)}{6} a_0 \\ \frac{k(k-1)(k-2)(k-3)}{6} a_0 = 0 \end{cases}$$

Pour que ce système admette une solution autre que le polynôme nul il faut et il suffit que l'on ait :

$$k \in \{0,1,2,3\}$$

2)

a) Pour  $k = 0$  une équation du noyau est :

$$\begin{cases} a_1 = 0 \\ a_2 = 0 \\ a_3 = 0 \end{cases}$$

Ainsi :

$$N(f) = \text{Vect}[1]$$

Et par le théorème du rang :

$$\dim(\text{Im}(f)) = \dim(\mathbb{R}_3[X]) - \dim(N(f)) = 4 - 1 = 3$$

b) Pour  $k = 1$  une équation du noyau est :

$$\begin{cases} a_1 = -a_0 \\ a_2 = 0 \\ a_3 = 0 \end{cases}$$

Ainsi :

$$N(f) = \text{Vect}[1 - X]$$

Et par le théorème du rang :

$$\dim(\text{Im}(f)) = 4 - 1 = 3$$

c) Pour  $k = 2$  une équation du noyau est :

$$\begin{cases} a_1 = -2 a_0 \\ a_2 = a_0 \\ a_3 = 0 \end{cases}$$

Ainsi :

$$N(f) = \text{Vect}[1 - 2X + X^2]$$

Et par le théorème du rang :

$$\dim(\text{Im}(f)) = 4 - 1 = 3$$

d) Pour  $k = 3$  une équation du noyau est :

$$\begin{cases} a_1 = -3 a_0 \\ a_2 = 3 a_0 \\ a_3 = -a_0 \end{cases}$$

Ainsi :

$$N(f) = \text{Vect}[1 - 3X + 3X^2 - X^3]$$

Et par le théorème du rang :

$$\dim(\text{Im}(f)) = 4 - 1 = 3$$

3) On a :

$$f(1) = (1 - X) \times 0 + k \times 1 = k \cdot 1 + 0 \cdot X + 0 \cdot X^2 + 0 \cdot X^3$$

$$f(X) = (1 - X) \times 1 + k X = 1 \cdot 1 + (k - 1) \cdot X + 0 \cdot X^2 + 0 \cdot X^3$$

$$f(X^2) = (1 - X) \times 2X + k X^2 = 0 \cdot 1 + 2 \cdot X + (k - 2) \cdot X^2 + 0 \cdot X^3$$

$$f(X^3) = (1 - X) \times 3X^2 + k X^3 = 0 \cdot 1 + 0 \cdot X + 3 \cdot X^2 + (k - 3) \cdot X^3$$

On en déduit la matrice de  $f$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}_3[X]$  :

$$A = \begin{pmatrix} k & 1 & 0 & 0 \\ 0 & (k - 1) & 2 & 0 \\ 0 & 0 & (k - 2) & 3 \\ 0 & 0 & 0 & (k - 3) \end{pmatrix}$$