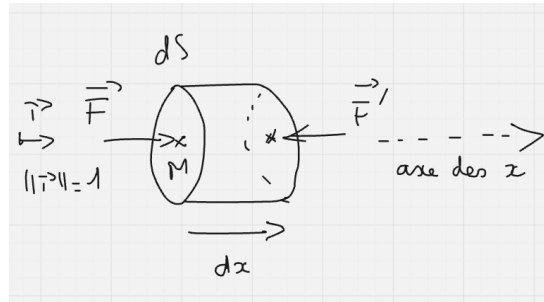


Acoustique – Intensité – Pression - Corrélation

1) Relation entre intensité et pression acoustique

Considérons un petit volume d'air cylindrique de base dS , de hauteur dx , de masse dm , l'onde sonore se déplaçant localement en au point $M(x, y, z)$ dans la direction des x croissants et caractérisée par une pression $P(x, y, z, t) = P_0 + p(x, y, z, t)$, P_0 étant la pression ambiante (en l'absence d'onde) exprimée en Pascal.



Alors, en notant ρ la valeur de la masse volumique de l'air supposée constante dans la région où se propage l'onde, on a :

$$dm = \rho dS dx$$

Les forces agissant à un instant t dans le sens des x sont :

$$\vec{F} = p(x, y, z, t) dS \vec{i}; \quad \vec{F}' = -p(x + dx, y, z, t) dS \vec{i}$$

La deuxième loi de Newton, appliquée au cylindre, s'écrit alors :

$$\vec{F} + \vec{F}' = m \vec{a}$$

Ce qui projeté sur l'axe des x s'écrit, en notant v la vitesse du centre de gravité du cylindre :

$$(P_0 + p(x, y, z, t)) dS - (P_0 + p(x + dx, y, z, t)) dS = dm \frac{\partial v}{\partial t}$$

Soit en simplifiant :

$$-\frac{p(x + dx, y, z, t) - p(x, y, z, t)}{dx} = \rho \frac{dv}{dt}$$

Ou encore :

$$-\frac{\partial p}{\partial x} = \rho \frac{\partial v}{\partial t}$$

Dans le cas particulier d'une onde plane (ou localement plane) sinusoïdale (son pur) on a :

$$p(x, y, z, t) = \hat{p} \cos(kx - \omega t)$$

Avec :

\hat{p} = amplitude de l'onde

k = nombre d'onde

ω = pulsation de l'onde

reliées aux périodes spatiales et temporelles par :

$$\lambda = \frac{2\pi}{k}$$

$$T = \frac{2\pi}{\omega}$$

Et la relation les liant à la célérité c de l'onde :

$$\lambda = c T$$

En régime permanent (considéré comme atteint instantanément) , la vitesse est également une fonction sinusoïdale de même forme que p . On a donc :

$$p(x, y, z, t) = \hat{p} \cos(k x - \omega t)$$

$$-\frac{\partial p}{\partial x} = \hat{p} k \sin(k x - \omega t)$$

Donc :

$$\frac{\partial v}{\partial t} = -\frac{1}{\rho} \frac{\partial p}{\partial x} = -\frac{\hat{p} k}{\rho} \sin(k x - \omega t)$$

Ainsi en intégrant :

$$v(x, y, z, t) = \frac{\hat{p} k}{\rho \omega} \cos(k x - \omega t)$$

La puissance instantanée transmise par la force de pression \vec{F} au cylindre est alors :

$$\delta W = \vec{F} \cdot \vec{v} = p(x, y, z, t) dS v(x, y, z, t) = \frac{\hat{p}^2 k}{\rho \omega} \cos^2(k x - \omega t)$$

Sachant :

$$\omega = k c$$

La intensité instantanée associée à cette puissance est alors :

$$i(x, y, z, t) = \frac{\delta W}{dS} = \frac{\hat{p}^2}{\rho c} \cos^2(k x - \omega t)$$

Rappelons l'identité trigonométrique :

$$\cos^2(\theta) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cos(2\theta)$$

Donc :

$$i(x, y, z, t) = \frac{\hat{p}^2}{\rho c} \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cos(2 k x - 2 \omega t) \right)$$

La valeur moyenne sur une période T du cosinus étant nulle, la moyenne de cette intensité sur une période, appelée intensité acoustique, est égale au premier terme constant et vaut donc :

$$I = \frac{\hat{p}^2}{2 \rho c}$$

Par analogie avec une tension sinusoïdale d'amplitude \hat{U} et de valeur efficace $U = \frac{\hat{U}}{\sqrt{2}}$, on définit la pression efficace par $P = \frac{\hat{p}}{\sqrt{2}}$. On a alors :

$$I = \frac{P^2}{\rho c}$$

Or dans des conditions normales de température (20°C) et de pression ambiante (1 bar) et à la surface de la Terre, on a $\rho \approx 1,2 \text{ kg m}^{-3}$ et $c \approx 340 \text{ m s}^{-1}$ donc : $\rho c \approx 400$. La formule devient alors :

$$I \approx \frac{P^2}{400}$$

Ainsi avec l'échelle des décibels :

$$L = 10 \log \left(\frac{I}{10^{-12}} \right) = 10 \log \left(\frac{P^2}{4 \times 10^{-10}} \right) = 10 \log \left(\left(\frac{P}{2 \times 10^{-5}} \right)^2 \right) = 20 \log \left(\frac{P}{P_0} \right)$$

On retient donc deux formules :

$$L = 10 \log \left(\frac{I}{I_0} \right) = 20 \log \left(\frac{P}{P_0} \right); I_0 = 10^{-12} \text{ Wm}^{-2}; P_0 = 2 \times 10^{-5} \text{ Pa}$$

2 . Superposition d'ondes sonores pures

Deux ondes sonores parvenant en un même point peuvent être corrélées, c'est-à-dire en phase, auquel cas leurs pressions efficaces s'ajoutent, ou bien non corrélées, auquel cas, leurs intensités acoustiques s'ajoutent.

Premier cas : deux sources corrélées de niveaux acoustiques L_1 et L_2

$$P = P_1 + P_2$$

Donc :

$$L = 20 \log \left(\frac{P}{P_0} \right) = 20 \log \left(\frac{P_1}{P_0} + \frac{P_2}{P_0} \right)$$

Or :

$$\frac{P_1}{P_0} = 10^{\frac{L_1}{20}} ; \frac{P_2}{P_0} = 10^{\frac{L_2}{20}}$$

Donc :

$$L = 20 \log \left(10^{\frac{L_1}{20}} + 10^{\frac{L_2}{20}} \right)$$

Deuxième cas : deux sources non corrélées de niveaux acoustiques L_1 et L_2

$$I = I_1 + I_2$$

Donc :

$$L = 10 \log \left(\frac{I}{I_0} \right) = 10 \log \left(\frac{I_1}{I_0} + \frac{I_2}{I_0} \right)$$

Or :

$$\frac{I_1}{I_0} = 10^{\frac{L_1}{10}} ; \frac{I_2}{I_0} = 10^{\frac{L_2}{10}}$$

Donc :

$$L = 10 \log \left(10^{\frac{L_1}{10}} + 10^{\frac{L_2}{10}} \right)$$

Généralisation à **n sources corrélées** :

$$L = 20 \log \left(10^{\frac{L_1}{20}} + 10^{\frac{L_2}{20}} + \dots + 10^{\frac{L_n}{20}} \right)$$

Et **n sources non corrélées** :

$$L = 10 \log \left(10^{\frac{L_1}{10}} + 10^{\frac{L_2}{10}} + \dots + 10^{\frac{L_n}{10}} \right)$$